

# La programmation mathématique en nombres entiers

## Décompositions

Stanislas Francfort

Orange Labs

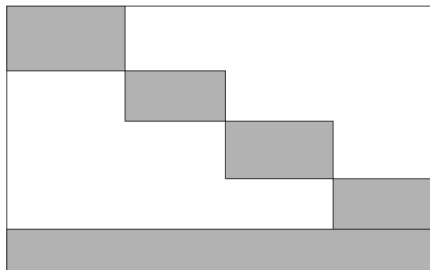
5 Juin 2017

# Décomposition

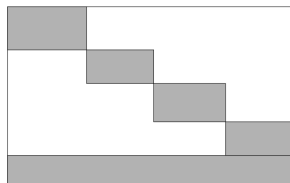
- On appelle *décomposition* d'un PLNE  $Ax \leq b$  le fait de le diviser en plusieurs sous-problèmes
- grâce à la structure de la matrice des contraintes  $A$
  
- On note  $A$  la *matrice de contraintes*
- Une colonne par variable du PLNE
- Une ligne par contrainte du PLNE

# Décomposition

- Parfois la structure de  $A$  est très particulière
- éventuellement après rangement (parfois peu évident)



# Décomposition



- Le bloc du bas concerne toutes les variables du problèmes
- on appelle ces contraintes des *contraintes couplantes*
- Les autres blocs diagonaux sont eux plus petits et sont indépendants les uns des autres

# Décomposition

- Chaque bloc diagonal : une sous-partie des variables et des contraintes
- Ils sont appelés problèmes *satellites*
- Ces sous-problèmes n'ont pas de sens par rapport à l'optimisation globale du programme
- **Mais** : on peut par contre guider la résolution de chaque sous-problème en les reliant entre eux
- on réalise ce lien en modifiant chaque sous-problème à partir de données obtenues à partir d'un programme *maître* qui contient les contraintes couplantes.
- L'ensemble du programme maître et des programmes satellites peut alors s'intégrer dans un processus algorithmique qui converge vers la solution optimale du problème.

# Décomposition

- Plusieurs manière de décomposer le problème
- Plusieurs techniques mathématiques utilisées pour recombinaer
  - *décomposition Lagrangienne* : relaxation Lagrangienne des contraintes couplantes pour obtenir des sous-problèmes indépendants. Utilisation des multiplicateurs de Lagrange.
  - *décomposition de Dantzig-Wolfe* : cette décomposition s'appuie sur un découplage des solutions en utilisant les points extrêmes du polyèdre.
  - *décomposition de Benders* : un problème maître associé aux contraintes couplantes et des problèmes-satellites associé à chaque bloc de la matrice. On rassemble les différents résultats dans un processus itératif utilisant les coûts duaux du problème maître dans les problèmes satellites

# Décomposition

- On va chercher à résoudre un PLNE composé de deux ensembles de contraintes

$$\text{Max } c^T x$$

$$Bx \leq b \text{ (m contraintes)}$$

$$Ax \leq a \text{ (p contraintes)}$$

$$x \in \mathbb{N}^n$$

## Décomposition Lagrangienne

- On utilise cette décomposition lorsque la conjonction de deux blocs de contraintes couplantes ( $Ax \leq a$  et  $Bx \leq b$ ) rend le problème difficile
- On pose :

$$\begin{aligned} \text{Max } c^T x \\ Bx &\leq b \\ x &= y \\ Ay &\leq a \end{aligned}$$

- on relâche la contrainte  $x = y$  par la méthode du multiplicateur de Lagrange



## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- On pose  $X = \{x \in \mathbb{N}^n \mid Bx \leq b\}$  (qui est discret)
- et on note  $(x_i)_{i \in I}$  l'ensemble de tous ses point
- Alors (PLNE) est équivalent à (PLNE-DW) :

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & \sum_{i \in I} (c_i x_i) \lambda_i \\ & \sum_{i \in I} (A^i) x_i \lambda_i \leq a \\ & \lambda_i \in \{0, 1\}, \quad \forall i \in I \end{aligned}$$

# Décomposition de Dantzig-Wolfe

- (PLNE-DW) est équivalent à résoudre le PLNE initial
- Mais leurs relaxation continues sont différentes
- la relaxation continue de PLNE-DW ne relâche que les contraintes d'intégrité correspondants à  $Ax \leq b$
- meilleure relaxation continue de (PLNE-DW) que de (PLNE)

# Décomposition de Dantzig-Wolfe

## Theorem

*Soit  $X = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Bx \leq b\}$ , un polyèdre borné non vide.  $x \in X$  si et seulement si  $x$  peut s'écrire comme combinaison convexe des points extrêmes de  $P$*

*c'est à dire :*

$$X = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x = \sum_{j \in J} \lambda_j x_j \mid \sum_{j \in J} \lambda_j = 1, \lambda_j \geq 0, \forall j \in J\}$$
*où  $J$  est l'ensemble des points extrêmes de  $X$*

- Décomposition de Dantzig-Wolfe : revient à exprimer un polyèdre convexe par l'intermédiaire de ses points extrémaux

## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- remplaçons l'expression de  $x \in X$  dans (PLNE-DW) :

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & \sum_{j \in J} \lambda_j c_j x_j \\ & \sum_{j \in J} \lambda_j A^j x_j \leq a \\ & \sum_{j \in J} \lambda_j = 1 \\ & \lambda_j \in [0, 1], \quad \forall j \in J \end{aligned}$$

## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- En posant  $\hat{c}_j = c_j x_j$  et  $\hat{A}^j = A^j x_j$ , on obtient :

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & \sum_{j \in J} \lambda_j \hat{c}_j \\ & \sum_{j \in J} \lambda_j \hat{A}^j \leq a \\ & \sum_{j \in J} \lambda_j = 1 \\ & \lambda_j \in [0, 1], \quad \forall j \in J \end{aligned}$$

- $m + 1$  contraintes (au lieu de  $m + p$ )
- Mais : une variable par point extrême de  $X$ ...

## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- Pour résoudre le problème précédent :
- relaxation continue (en  $\lambda$ )
- génération dynamique des variables pour obtenir une base optimale (génération de colonnes)
- On cherche la variable hors base de coût réduit maximal (Rappel : coût réduit = réduction de l'optimum si on abaisse la contrainte saturée correspondante)
- en résolvant le problème suivant :  $Max\{\hat{c}_j - u^t \hat{A}^j \mid j \in J\}$
- ( $u$  est le multiplicateur du dual correspondant aux contraintes couplantes  $\sum_{j \in J} \hat{A}^j \lambda^j \leq a$ )
- si ce maximum est  $\leq 0$ , alors on stoppe, car on a atteint l'optimum

# Décomposition de Dantzig-Wolfe

- Si  $B$  est bloc-diagonale ( $B_k$  les sous-matrices)
- Alors on peut exprimer les solutions de (PLNE-DW) en fonction des points extrêmes des  $X^k$
- avec  $X^k = \{y \in \mathbb{N}^{n_k} \mid B_k y \leq b_k\}$ , pour  $k = 1, \dots, p$

## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- On obtient alors le *problème-père* (ou *problème-maitre*) ( $\hat{Q}$ ) :

$$\begin{aligned} \text{Max} \quad & \sum_{k=1}^p \sum_{j \in J_k} \lambda_j^k \hat{c}_j^k \\ & \sum_{k=1}^p \sum_{j \in J_k} \lambda_j^k \hat{A}_k^j \leq a \\ & \sum_{j \in J_k} \lambda_j^k = 1, \quad \forall k = 1, \dots, p \\ & \lambda_j^k \in \{0, 1\}, \quad \forall j \in J_k, \quad \forall k = 1, \dots, p \end{aligned}$$



## Décomposition de Dantzig-Wolfe

- Le nombre de variables de  $(\hat{Q})$  est le nombre de points extrêmes des  $X^k$
- On résoud  $(\hat{Q})$  par génération de colonnes
- Chaque sous-problèmes fournit des points extrêmes du polyèdre  $X^k$  associé
- Approche intéressante lorsque le nombre de blocs indépendants est grand

# Décomposition de Benders

- Utilisé principalement dans des problèmes à variables mixtes
- Principe : si au cours de la résolution, une solution partielle ne peut pas être complétée en solution réalisable
  - Alors toutes les solutions engendrées sont ignorées
- On partitionne les variables en deux vecteurs  $x$  et  $y$
- On fixe le vecteur  $y$
- On regarde uniquement le sous-problème basé sur  $x$
- Ceci peut nous révéler des  $y$  non réalisables (avec l'aide du dual)

# Décomposition de Benders

$$\begin{aligned} \text{Max } & cx + sy \\ & Ax + By \leq b \\ & y \in Y \\ & x \in \mathbb{R}_+^{n_1} \end{aligned}$$

Avec  $Y$  un espace quelconque de dimension  $n_2$  ( $n = n_1 + n_2$ ). Par exemple,  $Y = \mathbb{N}^{n_2}$

## Décomposition de Benders

En fixant le vecteur  $y$ , on obtient :

$$\text{Max } cx$$

$$Ax \leq b - By$$

$$x \in \mathbb{R}_+^{n_1}$$

Et son dual ( $D_y$ ) :

$$\text{Min } (b - By)^T u$$

$$uA \geq c$$

$$u \in \mathbb{R}_+^m$$

# Décomposition de Benders

Le problème d'optimisation s'écrit :

$$\begin{aligned} & \text{Max} \{sy + cx \mid Ax + By \leq b, y \in Y, x \in \mathbb{R}_+^{n_1}\} \\ &= \text{Max} \{sy + \text{Max} \{cx \mid Ax \leq b - By, x \in \mathbb{R}_+^{n_1}\} \mid y \in Y\} \\ &= \text{Max} \{sy + \text{Min} \{(b - By)^T u \mid uA \geq c, u \in \mathbb{R}_+^m\} \mid y \in Y\} \end{aligned}$$

## Décomposition de Benders

En linéarisant la dernière ligne, on obtient le *problème maître de Benders* :

$$\begin{aligned} \text{Max } & w \\ & w \leq sy + (b - By)^T u_y \\ & y \in Y \\ & w \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

- Avec  $u_y$  une solution optimale du dual ( $D_y$ ), pour tout  $y$
- Le principe consiste alors à alimenter le problème maître avec des solutions  $u_y$  qui sont optimales pour ( $D_y$ )

# Décomposition de Benders

- l'ajout de nouvelles solutions  $u_y$  se traduit par des contraintes
- ces coupes restreignent petit à petit le domaine d'optimisation du problème maître
- La difficulté est d'énoncer les  $w \leq sy + (b - By)^T u_y$ , où  $u_y$  est défini implicitement comme solution optimale du dual
- Pour éviter d'avoir à lister toutes les contraintes, on part d'un problème maître non contraint
- puis on ajoute petit à petit les contraintes par un algorithme de génération de coupes